

報道関係者各位

2022年6月8日  
株式会社スクウェイブ

## ITベンチマークサービスで定評のあるスクウェイブ社が提起する 情報セキュリティ教育のエンタメ化！

株式会社スクウェイブ(所在地:東京都千代田区、代表取締役:黒須豊、以下スクウェイブ)は、6月8日に、新たな情報セキュリティ教育の提供を開始しました。

これまでのセキュリティ教育はトレンドを踏まえた傾向と対策といった講義を年に1~2回受講するような内容が主であり、本当に身に着けるべき知識が意識として染みついていることは少なく、相変わらずインシデントも絶えません。どのような教育をすべきか、多くの企業の課題でした。そこでスクウェイブは日ごろから楽しみ、かつ主体的に学んでいただくことを目的とした新たな教育素材を提供いたします。



(画像はスクウェイブ版Tetrisのご紹介です。)

従来、情報セキュリティ教育の重要性は広く認知され、一定の教育が実施されてきている一方で、情報漏洩などの事故は絶えません。

理由の1つは、情報セキュリティ教育が一方通行の知識詰め込み型であり、手法もワンパターン化することで、受講者もマンネリ化している状態にあるからです。

そこで、スクウェイブでは、この度、情報セキュリティ教育に革命を起こす手法として、情報セキュリティ教育のエンタメ化プロジェクトを推進します。その端緒として、ゲームを楽しみながら教育を受けることを実現するCyber双六とFillis(スクウェイブ版Tetris)をリリースしました。

「さあ今からセキュリティ教育を受けよう、学ぶぞ！」というスタンスも大切ですが、もっと気軽に肩の力を抜い

て、負担なく日常的にセキュリティ教育に触れることを狙いとしています。  
一時的に多くの負荷をかけても継続できなければ全く意味のない筋力トレーニングと同様に、毎日少しずつでもセキュリティについて意識することで真に使える知識となります。  
しかし「三日坊主」という言葉があるように、「毎日少しずつ」やることこそ一番難しいことでもあります。そこで、今回スクウェイブは2種類のゲームを通じて少しでも親しみやすく、気分転換の傍ら学んでいただけるコンテンツをご用意しました。

これらのゲームは、通常は、先ごろリリースしたSLR.net®サービス (<https://www.k2wave.biz/slrnet>) の基本会員以上が利用できるものですが、現在は、広く全員がアクセスできるようにしています。  
この機会に是非、お試し下さい。[ゲームはこちらから](https://www.k2wave.biz/slrnet2) (<https://www.k2wave.biz/slrnet2>)。

【本件に関するお問い合わせ先】  
株式会社スクウェイブ 社長室  
E-mail: [reception@k2wave.com](mailto:reception@k2wave.com)

※記載の会社名、製品名は、それぞれ会社の商標または登録商標です。

※本プレスリリース記載の情報は発表日現在の情報です。予告なしに変更されることがありますので、あらかじめご了承ください。

以上